

RÉSIDENCE
EXPÉRIMENTER &
TRANSMETTRE
2024



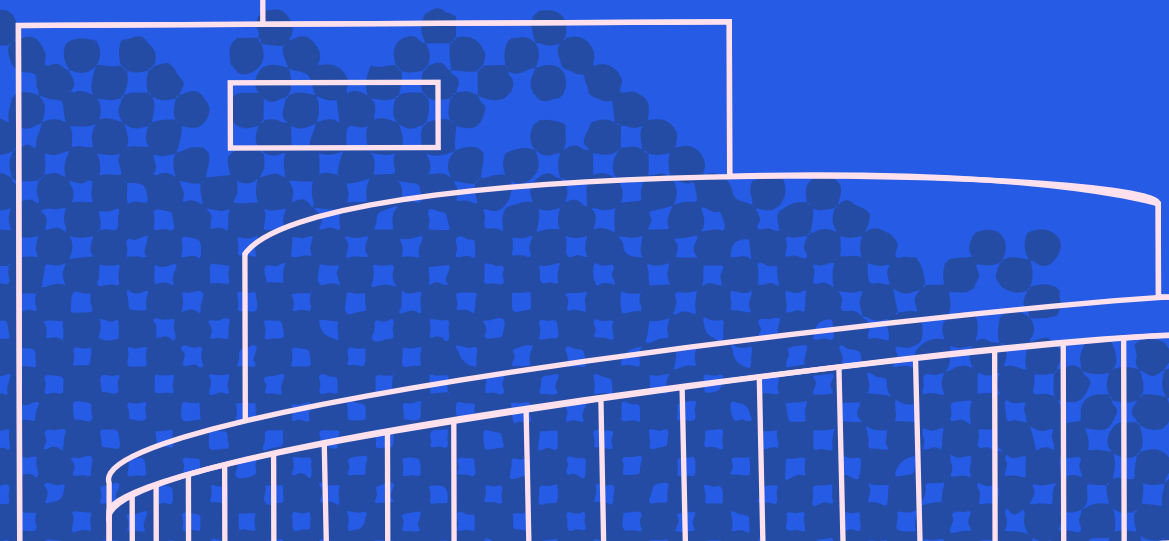
Villete Makerz, c'est quoi?

Villete Makerz est un **laboratoire collaboratif de conception et de fabrication** – Fablab – et un espace culturel situé dans la Folie des Merveilles du Parc de la Villette, au bord du canal de l'Ourcq.

Tiers-lieu pour **Expérimenter et Transmettre**, il s'adresse à tous ceux qui veulent **relier l'idée et la matière** en combinant technologies de la création contemporaine et savoir-faire artisanaux.

Le week-end, le grand public (jeune public, famille, adulte) découvre le « Faire ensemble » et la programmation culturelle collaborative en accès libre et gratuit.

La semaine, les professionnels (entrepreneur, entreprise, organisation) expérimentent, échangent et fabriquent.



APPEL À RÉSIDENCE

POUR LE GRAND PUBLIC

Découvrir le Fablab et Soutenir la Création

Le Fab Café et l'Ecole des Makerz proposent, les week-ends, des **ateliers et jeux originaux**, développés par notre communauté, qui permettent de stimuler la créativité, de tisser de nouvelles relations avec notre environnement et de construire un regard critique autour d'activités fun et originales.

Espace culturel, Vilette Makerz est associé aux rendez-vous du parc de la Villette et coproduit avec d'autres : les événements du mouvement maker et des rencontres inspirantes autour du Design, des arts numériques et de l'entrepreneuriat solidaire et écologique.



POUR LES PROFESSIONNELS

Expérimenter en collectif et Transmettre les savoirs

Fab lab & coworking : espace propice à la création, accompagnement personnalisé en design, production et développement économique.

La résidence Expérimenter et Transmettre connecte les communautés créatives au public via contenus originaux et projets expérimentaux.

Les Formations professionnelles abordent les compétences techniques et transversales pour l'innovation, l'économie circulaire et la Transition écologique, sociale et économique.

Services pour organisations : écosystème mêlant Design, Innovation, Collaboration et Écologie, concevant espaces, objets et médiations sur mesure.

L'ESPACE

La folie L5 est la plus grande des folies du parc. Ce bâtiment de 600m² fait cohabiter des espaces de travail et des machines, afin de favoriser les allers-retours entre la conception et la fabrication. Notre espace fablab est équipé de :

- . Découpe laser
- . Imprimantes 3D
- . Traceur de découpe et d'impression
- . Atelier de sérigraphie / lino / monotype
- . Atelier de céramique
- . Pôle électronique
- . Transfert thermique, flocage
- . Broderie numérique
- . Fraiseuse numérique
- . Outils électroportatifs
- . Machines à coudre et surjeteuse
- . Découpe 2D
- . Thermoformeuse
- . Mini CNC pour circuit électronique
- . Impression 3D céramique
- . Machines précieux plastic



Jouetage - Lucio Araujo
Résidence 2018

L'APPEL À RÉSIDENCE

Notre programme de résidence, accueille des créatifs porteurs de projets. Une complémentarité des profils, des expériences et des pratiques est recherchée afin de diversifier les contenus éducatifs, artistiques et créatifs qui seront ensuite proposés au grand public.

Les candidats sont sélectionnés sur une proposition de contenus éducatifs qu'ils doivent développer, documenter, tester et hybrider pendant la durée de la résidence. En dehors des temps d'élaboration de ces contenus éducatifs, les résidents ont un accès à l'espace et aux machines, et peuvent ainsi travailler au développement de leurs projets personnels.

Le programme de résidence commence par une formation aux machines à commande numérique et se poursuit par un accompagnement personnalisé.

La propriété intellectuelle des contenus développés pendant la résidence est conservée par le créateur, mais la valise pédagogique, et l'animation gratuite des ateliers avec le grand public est concédée à Vilette Makerz.

Relier l'idée et la matière, donner vie à ses idées, apprendre à fabriquer grâce aux outils numériques et transmettre son expérience, sont les valeurs que nous souhaitons porter dans cet appel à résidence.

L'apprentissage par le faire, basé sur l'autonomie et la collaboration, sont des principes pédagogiques autour desquels s'est construite la culture "maker" dont nous sommes issus. Ainsi, les candidats sont invités à s'inspirer de ce qui pour nous est important, tout en y apportant leurs points de vue et leurs particularités.

L'objet de la résidence

Villette Makerz lance pour la cinquième fois son appel à résidence afin d'élaborer les contenus éducatifs qui seront proposés au grand public à partir de Juillet pendant les week-ends.

Ces contenus peuvent concerner les domaines de l'écologie créative, les bio matériaux, le réemploi, l'upcycling, le design circulaire, la conception, la modélisation et l'animation 2D/3D, le codage, la communication digitale et l'analyse de l'information, les objets connectés, l'AI, le textile, les circuits imprimés, la mise en scène numérique, la scénarisation, l'impression 3D, la captation vidéo, etc.

Les projets qui proposeront des contenus mettant en œuvre plusieurs domaines, ou identifiant des synergies, des évolutions vers d'autres domaines seront appréciés.

Les contenus éducatifs s'adressent à un public débutant, amateur, de tout âge (dés 8 ans). Les propositions de contenus devront mettre en avant les gains pour l'utilisateur en terme d'expérience et de connaissance avec laquelle il repart.

Ces contenus éducatifs peuvent prendre la forme d'un kit, d'une boîte, d'un parcours, d'une énigme, pouvant être mise à disposition du public, et utilisé de manière autonome ou semi-autonome.

La partie explicative et la signalétique prend une part importante dans le projet afin que les utilisateurs puissent, dans la mesure du possible le réaliser en autonomie. Ces contenus sont en accès libre, déployés et utilisés par Villette Makerz. Un coordinateur de l'équipe Villette Makerz assurera le bon déroulé de chaque activité.

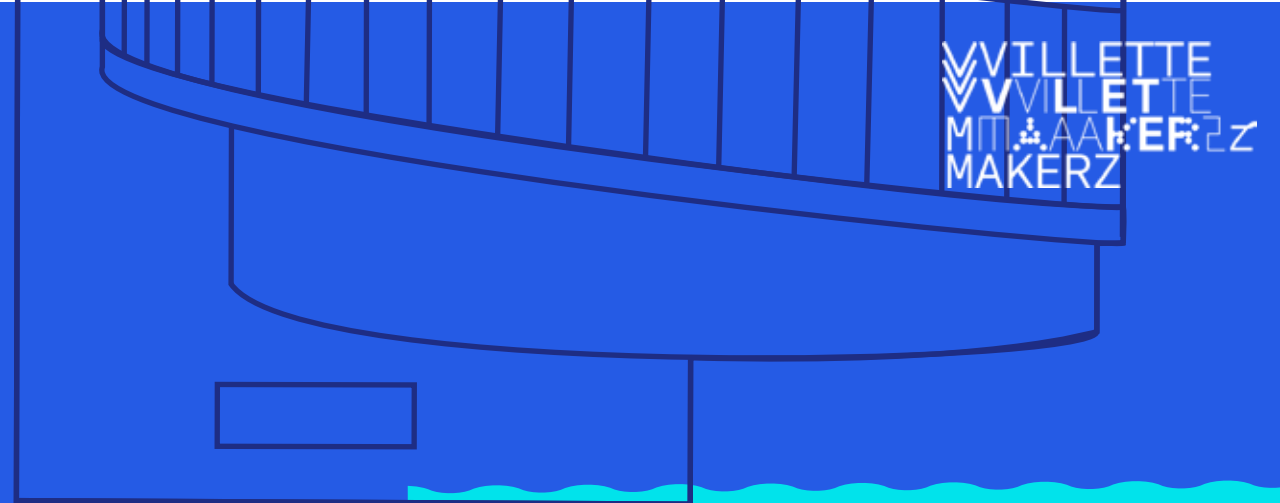
Déroulé de la résidence

Durée de la résidence :

ACCÈS :

- . Pendant la semaine, le résident peut venir profiter d'un espace de travail et des machines de 9h à 18h.
- . Les samedis après-midi de 14h à 18h, il est convenu que les résidents viennent expérimenter et tester ces contenus auprès du public (selon un planning à définir, à minimum 4 week-ends d'avancement de projet avec le public).
- . Durant la résidence, le résident se voit proposer des séances collectives de suivi de projet réunissant la totalité des résidents.

APPEL À RÉSIDENCE



CANDIDATURES

Les candidatures peuvent se faire individuellement ou en équipe (3 personnes maximum). Les projets peuvent être déjà existants. Toutes les propositions présenteront un budget en matière et en utilisation matériel (en heure).

Captain Lee - Colin Thi1
Résidence 2018



APPEL À RÉSIDENCE

Lancement de l'appel
à résidence

05 Déc

1er FEV

CLÔTURE
DE
L'APPEL
À RÉSIDENCE

Mars

DÉLIBÉRATIONS
annonces des projets
sélectionnés le
1er Mars 2024

RÉSIDENCE
Expérimenter &
Transmettre

Début de la résidence
le 08 Avril 2024 &
ateliers.

08 Avril

05 Juillet
Fin de la résidence

APPEL À RÉSIDENCE

Profils concernés :

Jeunes professionnels et expérimentés de la création, artistes, designers, ingénieurs, makers, scientifiques, bricoleurs, codeurs.

Tous ceux qui aiment transmettre et partager.

Forme du dossier :

- . Une lettre de présentation
- . Description du projet (max 10 pages)
- . Pièce jointe dans la limite de 2 Mo.

Dates clés :

- . Fin des candidatures : le 1er février 2024
- . Réponse du jury : le 1er Mars 2024
- . Début de la résidence : le 08 Avril 2024

CONTACT

hello@villemakerz.com

